

RAMSES EVERAERT

Software Developer – C++ & AI

PROFIELSCHETS

Junior developer met een achtergrond in Game Development. Bij DAE Research werkte ik met generative AI workflows en LLM voor interactieve toepassingen. Ik wil mij verder verdiepen in AI en softwareontwikkeling.

WERKERVARING

Researcher

DAE Research - Howest (Kortrijk)

08/2025 - Nu

- Ontwikkelen en testen van generative AI pipelines met ComfyUI
- Onderzoek naar LLM voor interactieve conversaties
- Integratie met knowledge graphs (Neo4j) en NVIDIA NeMo guardrails
- Evalueren en integreren van generative AI tools binnen projecten

Stagiair XR-Developer / Gameplay programmer

HITLab - Howest (Kortrijk)

02/2021 - 06/2021

- Ontwikkelen van XR-prototypes in Unreal Engine en Unity
- Werken met autostereoscopische 3D-displays en eye-tracking
- Testen en implementeren van interactieve XR-systemen

Stagiair Media Production

Mediaraven - Gent

02/2021 - 06/2021

- Video montage en post-productie

OPLEIDINGEN

Bachelor Game Development

Digital Arts and Entertainment

Howest - Hogeschool West-Vlaanderen, Kortrijk

09/2021 – 06/2025

Bachelor Audio Visual Design

Grafische en Digitale Media

Artevelde Hogeschool, Gent

09/2019 – 06/2022



CONTACT

Telefoonnummer: +32 496 66 47 69

E-mailadres: ramses.e@hotmail.be

Link: www.ramseseveraert.be

LinkedIn: www.linkedin.com/in/ramses-everaert

PROJECTEN

ErgoXR:

XR applicatie voor ergonomische oefeningen met bewegingsanalyse (Unity / XR)

BloomStone:

Puzzle game prototype voor revalidatie met interactieve gameplay en 3D-display testing. (Unreal Engine)

VAARDIGHEDEN

Programming

- C++ en c#
- Object-Oriented Programming
- Algorithms

AI & Data

- LLM experimentation
- ComfyUI pipelines
- Knowledge graphs (Neo4j)

Tools

- Unreal Engine en Unity
- GitHub

Other

- Audiovisual storytelling
- Video recording & editing